Curling

GENOSSENSCHAFT • CURLINGHALLE • KÜSSNACHT AM RIGI

REGLEMENT HALLENMEISTERSCHAFT

1. ZIEL UND ZWECK

Die Hallenmeisterschaft soll eine Plattform sein, um auch Spieleren bzw. Mannschaften mit wenig Spielpraxis, die Möglichkeit geben, unter Turnierbedingungen Erfahrungen zu sammeln. Diesem Grundsatz soll wenn möglich bei der Mannschaftszuteilung Rechnung getragen werden. Es gilt des Weiteren, in acht Runden, das Team welches am meisten Punkte, Ends und Steine gegen andere Gegner erzielt zum Hallenmeister zu krönen.

2. ORGANISATIONSKOMITEE UND SPIELLEITUNG

Organisator ist das Team CCK Blue Panther und ernennt zwei Spielleiter, welche die Spielleitung bilden.

3. GRUNDLAGEN

Die aktuellen Regeln der Swiss Curling Association (SCA), insbesondere SwissCurling Spielregeln/Wettkampfregeln Ausgabe 24. September 2011 bilden die Grundlage für das Reglement der Hallenmeisterschaft. Abweichungen von diesen, werden vom OK formuliert und in diesem Reglement festgehalten.

4. SPIELBERECHTIGUNG

Alle Aktiv-Mitglieder und Veteranen des CC Küssnacht am Rigi, CC Rigi-Kaltbad, CC Palace-Luzern, CC Sihlsee und des Juniorencenter Curling Club Küssnacht am Rigi sind für die Hallenmeisterschaft spielberechtigt.

Nicht berechtigt sind Passivmitglieder.

5. ANMELDUNG

- Die Teams werden vollzählig durch die Skips oder Teamverantwortlichen gemeldet.
- Jedes Team muss sich mit mindestens 4 Stammspielern und maximal 3 Ersatzspielern anmelden.
- Mit der Anmeldung anerkennt das Team das Reglement der Hallenmeisterschaft und den „Spirit of Curling“. In Zweifelsfällen ist die Regelauslegung der Turnierleitung verbindlich.
- Die Teams können sich Ihrem Clubnamen oder unter einem Fantasienamen starten. Die Spielleitung teilt die Score Tafel zu.
- Es können sich auch Einzelspieler anmelden. Anmeldungen von Einzelspieler werden den spielberechtigten Clubs weitergeleitet. Es müssen sich mindestens 4 Einzelspieler anmelden, damit ein Team gebildet wird. Die Teambildung kann auch vereinsübergreifend möglich sein.

6. NENNGELD

Das Nenngeld wird vom OK Hallenmeisterschaft mit der Einladung und Anmeldung pro Team festgelegt und am ersten Spielabend vom Organisationskomitee eingezogen.

7. ANZAHL TEAMS

Die Hallenmeisterschaft wird mit der Anzahl angemeldeten und vom OK bestätigten Teams gespielt.

8. SPIELDATEN UND SPIELPLAN

Die Hallenmeisterschaft beginnt im September und wird durch die Finalrunde an einem Freitag im März abgeschlossen. Der Spielplan kann durch die Spielleitung bei dringender Notwendigkeit und äusserer Beeinflussung (z.B. LUKB Trophy) jederzeit angepasst und publiziert werden.

Die Spieldaten und Spielzeiten werden auf der Internetseite www.curlinghalle-küssnacht.ch unter der Rubrik Hallenmeisterschaft veröffentlicht.

9. SPIELMODUS

- Die Hallenmeisterschaft wird in 8 Runden, gemäss publizierten Spielplan gespielt.
- Die von der Spielleitung gelosten Paarungen für die erste Runde werden zeitnah nach der Anmeldefrist festgelegt und auf der oben erwähnten Web-Seite publiziert.
- Die Spielleitung behält sich das Recht vor die Paarungen so zu wählen, dass zum Beispiel Junioren Teams nicht im letzten Block (21:00 – 22:30) spielen müssen und auch innerhalb der Saison nicht immer dieselben Teams zur selben Zeit spielen.
- Die Paarungen der nachfolgenden Runden werden nach Rangierung festgelegt und normalerweise in der Woche in der das letzte ordentliche (nach Spielplan) Spiel stattgefunden hat.
- Nach Möglichkeit werden gleiche Paarungen vermieden, die Spielleitung behält sich jedoch das Recht vor Spiele nicht zu tauschen (z.B. ab Runde 7)

10. SPIELREGELN UND WERTUNG

- Es gilt in allen Spielen die Freeguardzone Regel.
- Alle Spiele (Gruppen- wie auch Ranglistenspiele) werden über 6 Ends ohne Zusatzend gespielt.
- Alle Spiele müssen bis zum Ende der jeweiligen Runde gespielt werden.
- Die Spiele werden abgeläutet.
- Der Sieger erhält 2 Punkte, der Verlierer keinen. Bei Unentschieden erhalten beide Teams je einen Punkt. Beiden Teams werden die Ends und die Steine gutgeschrieben.
- Nach jeder Runde wird eine Gesamtrangliste erstellt.
- Bei Punktegleichheit wird eine automatische Losung über die Rangierung entscheiden.
- Das Team, welches nach der Finalrunde am meisten Punkte hat, ist Hallenmeister.
- Falls nach der Finalrunde Teams mit gleicher Punktzahl und gleichen Ends und Steine auf dem ersten Rang platziert sind, so wird der Sieger durch ein Steinspiel ermittelt. Der Sieger ist Hallenmeister.

11. TEAMS UND ERSATZSPIELER

- Jedes Team hat bei Spielbeginn mit mindestens 3 Spielern anzutreten, wobei immer 2 Stammspieler spielen müssen
- Stamm- und Ersatzspieler dürfen nicht in einem anderen Team als Skip eingesetzt werden, jedoch auf den Positionen 1 - 3.
- Ein Ersatzspieler darf in maximal zwei Teams der Hallenmeisterschaft spielen.

12. SPIELVERSCHIEBUNG UND FORFAIT

Vorverschiebungen werden nur in begründeten Ausnahmefällen, unter vorheriger Absprache mit der Spielleitung, erlaubt. Für die Organisation der Verschiebung und die Miete des Eises, ist das verschiebende Team selbst verantwortlich. Nicht eingehaltene Spielzeiten und nicht gespielte Spiele, führen zu Forfait - Niederlagen der fehlbaren Teams. Bei Forfait wird das Spiel mit 2:0 Punkte, 4:0 Ends und 6:0 Steine zu Gunsten des nicht fehlbaren Teams geschrieben.

13. PREISE

Der Sieger der Hallenmeisterschaft ist für ein Jahr stolzer Besitzer des prestigeträchtigen Wanderpokals. Zudem wird ein Preisgeld in Form von Naturalien übergeben. Das Schild mit dem Team Namen und den Spielern wird durch den Sieger organisiert und angebracht.

Wert des Preises pro Team:

1. Rang	Fr. 500.00
2. Rang	Fr. 400.00
3. Rang	Fr. 300.00
4. Rang	Fr. 200.00
5. Rang	Fr. 160.00
6. Rang	Fr. 160.00
7. Rang	Fr. 120.00
8. Rang	Fr. 120.00
9. Rang	Fr. 100.00
10. Rang	Fr. 100.00

Alle weiteren Platzierungen bekommen ebenfalls eine Anerkennung.

14. ABSCHLUSSABEND UND RANGVERKÜNDIGUNG

Im Nenngeld ist der Imbiss in Runde 5 und das Abschlussessen am letzten Spielabend inbegriffen.

Die Rangverkündigung findet am Finalabend nach den letzten Spielen in der Curlinghalle Küssnacht am Rigi statt.

15. SCHIEDSGERICHT

In allen Streit- und Zwischenfällen ist, die vom OK delegierte Spielleitung, die höchste Instanz. Die Beschlüsse dieses Gremiums sind für alle Teams und Spieler verbindlich.

16. KORRESPONDENZ

Allgemeine Fragen zur Hallenmeisterschaft können an die e-mail Adresse hallenmeisterschaft@gmx.ch gerichtet werden.

Die Rangliste und Spielplan werden auf der Internetseite www.curlinghalle-küssnacht.ch unter der Rubrik Hallenmeisterschaft veröffentlicht.

17. SPIELLEITUNG

Spielleitung:
Gabi & Jost Zgraggen
Im Boden 27
6403 Küssnacht
Tel Privat: 041/850 14 48
Tel Mobil: 079/200 41 51

e-Mail: hallenmeisterschaft@gmx.ch